

TECNOLOGÍAS

3º ESO

UNIDADES DIDÁCTICAS

UNIDAD 1

EL PROCESO TECNOLÓGICO

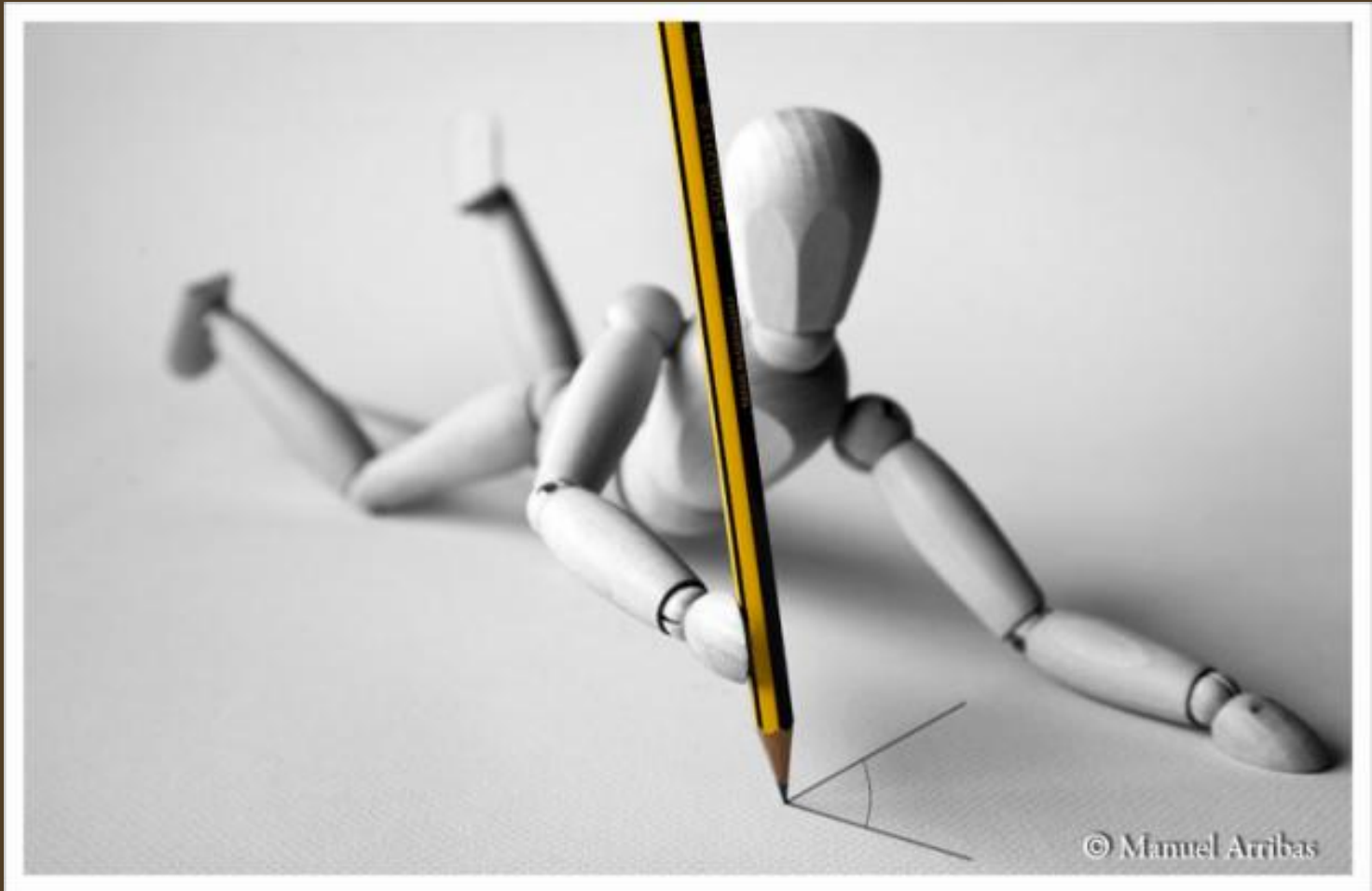


UNIDAD 1

- Conocer y comprender el concepto de tecnología, así como las principales características que debe reunir un objeto tecnológico.
- Ser capaz de llevar a la práctica las cuatro fases del proyecto de creación de un objeto tecnológico.
- Identificar los avances tecnológicos que más cambiaron nuestra vida a lo largo de la historia.
- Estudiar los diferentes puentes de la ciudad de Ourense, la sucesión de mejoras y de respuestas nuevas que puede ofrecer la tecnología en este aspecto concreto.
- Conocer y cumplir las normas del taller de tecnología.

UNIDAD 2

DIBUJO



© Manuel Arribas

UNIDAD 2 DIBUJO

- Representar bocetos y croquis de objetos y proyectos sencillos a mano alzada y delineados.
- Relacionar correctamente perspectivas y representación en el sistema diédrico.
- Dibujar piezas sencillas en perspectiva caballera e isométrica a partir de sus vistas.
- Emplear las escalas adecuadas para la realización de distintos dibujos técnicos.
- Emplear con corrección los diferentes tipos de líneas normalizados para el dibujo técnico.
- Acotar correctamente piezas planas y tridimensionales.
- Medir segmentos y ángulos con precisión, empleando las herramientas necesarias.

UNIDADE 3

EL ORDENADOR Y NUESTROS PROYECTOS



UNIDADE 3

- Elaborar tablas con un procesador de texto para presentar datos.
- Usar un procesador de texto para crear un texto modificando su edición, manejando elemento como marcos, tablas, encabezamientos, etc.
- Realizar medias de notas aritméticas, presupuestos de proyectos y otras operaciones mediante un programa de hoja de cálculo.
- Transferir la información de unos programas a otros para obtener documentos finales.

UNIDAD 4

MATERIALES PLÁSTICOS, TEXTILES, PÉTREOS Y CERÁMICOS.



UNIDAD 4

- Conocer las propiedades básicas de los plásticos como materiales técnicos.
- Identificar los plásticos en las aplicaciones técnicas más actuales.
- Reconocer las técnicas de conformación de los materiales plásticos y la aplicación de cada una de ellas en la producción de diferentes objetos.
- Identificar las propiedades básicas de los materiales textiles y sus diferentes tipos.
- Conocer las características y variedades habituales de los materiales pétreos y sus aplicaciones técnicas.
- Conocer las características, variedades habituales y aplicaciones técnicas de los materiales cerámicos.

UNIDAD 5

LOS MECANISMOS

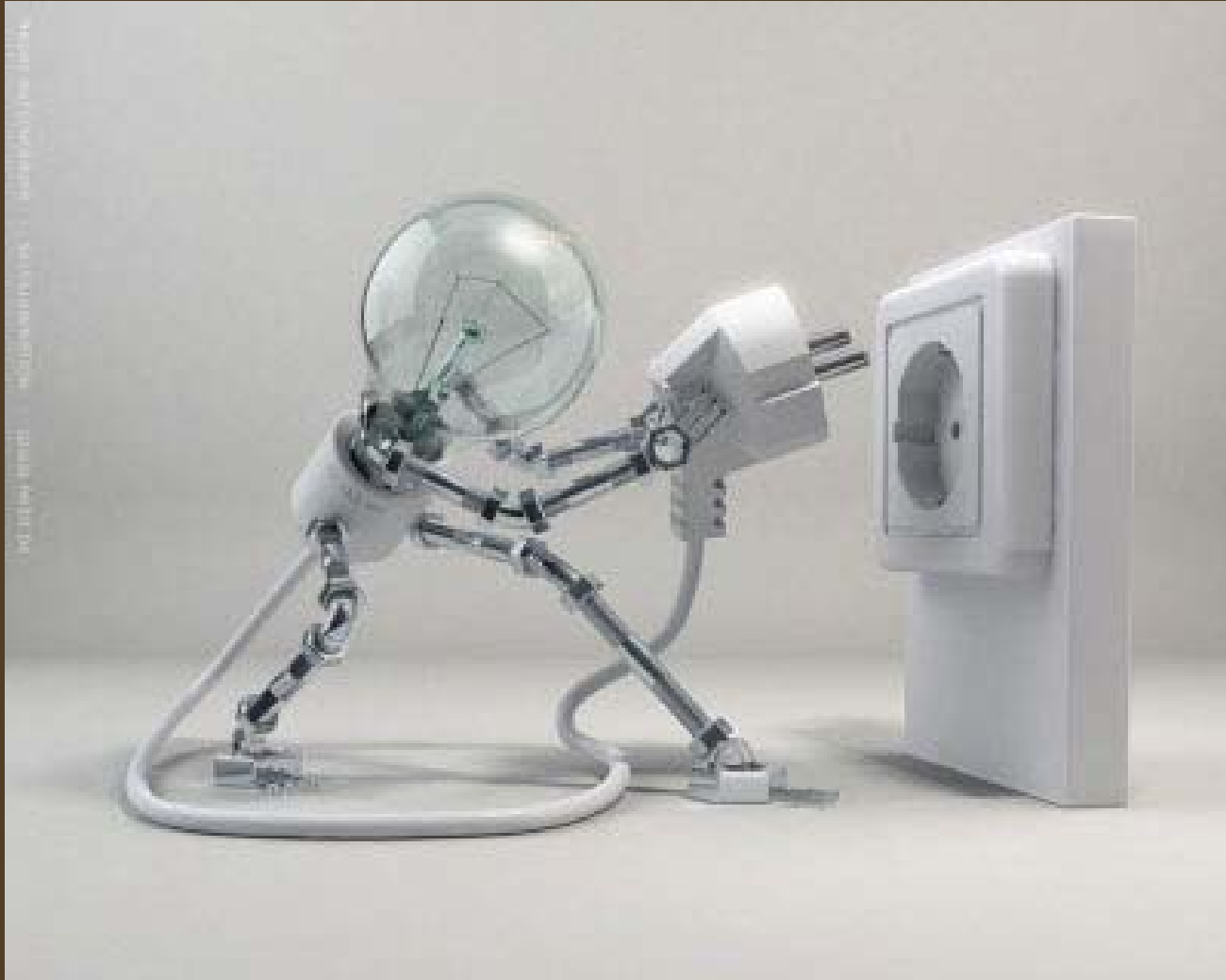


UNIDAD 5

- Identificar en máquinas complejas los mecanismos simples de transformación y transmisión de movimiento que las componen, explicando su funcionamiento en el conjunto.
- Resolver problemas sencillos y calcular la relación de transmisión en los casos en que proceda.
- Diseñar, construir y manejar maquetas con diferentes operadores mecánicos.

UNIDAD 6

ELECTRICIDAD



UNIDAD 6

- Valorar los efectos de la energía eléctrica y su capacidad de conversión en otras manifestaciones energéticas.
- Emplear correctamente instrumentos de medida de magnitudes eléctricas básicas.
- Determinar la tensión, intensidad, resistencia, potencia y energía eléctrica empleando los conceptos, principios de medida y cálculo de magnitudes adecuados.
- Diseñar circuitos eléctricos empleando la simbología adecuada.
- Simular y realizar montajes de circuitos eléctricos y electrónicos sencillos.
- Describir las partes y el funcionamiento de máquinas y objetos eléctricos.
- Describir y emplear el electromagnetismo en aplicaciones tecnológicas sencillas.
- Valorar los efectos del uso de la energía eléctrica sobre el medio ambiente.
- Conocer el proceso de generación de la electricidad en los diferentes tipos de centrales eléctricas.

UNIDAD 7

HARDWARE



UNIDAD 7

- Identificar en un PC la placa base, el microprocesador, los distintos tipos de memoria y almacenamiento, el chipset, las juntas de expansión, los conectores, la fuente de alimentación, la carcasa y los periféricos de entrada y salida. Conocer la función de cada uno de estos elementos así como su importancia y su funcionamiento en el conjunto del sistema.
- Conocer las funciones del sistema operativo y saber realizar operaciones básicas con ellos.
- Manejar el entorno gráfico como interfaz de comunicación con el ordenador.
- Saber cómo conectar componentes físicos a un ordenador.
- Gestionar, almacenar y recuperar la información en diferentes formatos y soportes.

UNIDAD 8

INTERNET



UNIDAD 8

- Identificar y describir los servicios de Internet.
- Acceder a Internet para la utilización de servicios básicos, navegación, para la localización de información, correo electrónico, comunicación intergrupala y publicación de información.
- Describir el funcionamiento de las listas, foros y noticias.
- Describir los pasos para crear un foro tecnológico.
- Reconocer el léxico básico de internet
- Comunicarse en tiempo real mediante chats y conferencias.
- Conocer las condiciones para establecer una comunidad virtual, las características de una mensajería instantánea, redes sociales, blogosfera y páginas wiki.
- Describir los pasos para diseñar una página web y subirla a la red.
- Conocer la descarga y distribución de software e información por internet.
- Crear unha weblog.